

ALEMDAĞ EMLAK KONUT İLK/ORTAOKULU HI KIDS LET'S CODING PROJESİ

21. yüzyılda okuma, yazma, problem çözme gibi eğitimin hedeflediği temel becerilere bir yenisi eklendi. Dijital okur-yazarlığın temellerinden olan kodlama; problem çözebilme, teknolojiyi doğru ve etkili kullanabilme açısından çok önemlidir. Bu nedenle projede ilkokul öğrencilerinin etkili, eğlenceli ve oyun tabanlı yapısı sayesinde oyun oynar gibi eğlenerek kodlama öğrenmesi amaçlanmıştır.

ENGLISH

In the 21st century, a new chapter was added to basic skills aimed at education such as reading, writing, and problem solving. Encoding from the bases of digital literacy; problem solving, and the ability to use technology effectively and effectively. For this reason, it is aimed that the primary school students learn the coding by amusing as the game is played with the effective, fun and game based structure.

AMAÇ:

- 1- Teknolojiyi doğru kullanmak
- 2- Grup çalışması yapmayı öğrenmek
- 3- Kendi yapabildiği çalışmaların farkına varmak
- 4- Öğrencilerin kendilerine olan güvenlerini artırmak
- 5- Problem çözme becerisi geliştirebilmek.
- 6- İşbirliği yapmayı öğrenmek
- 7- Çeşitli web 2.0 araçlarını öğrenmek

ENGLISH

- 1- To use the technology properly
- 2- Learn to do group work
- 3- Be aware of the work that one can do
- 4- Increasing the students' confidence in themselves
- 5- To develop problem-solving skills.
- 6- Learn to collaborate
- 7- Learn various web 2.0 tools

HEDEF:

- 1- Öğrencilerin problem çözme becerilerinin gelişmesi.
- 2- Öğrendiği Web 2.0 araçlarını kullanması
- 3- Araştırma yapmayı öğrenmesi
- 4- Öğrencilerin grup halinde çalışmayı öğrenmesi
- 5- Öğrencilerin özgüven geliştirmesi
- 6- Öğrencilerde dijital okur-yazarlığın temellerinin oluşması amaçlanmıştır.

ENGLISH

- 1- Development of problem-solving skills of students.
- 2- Using Web 2.0 Tools
- 3- Learning to do research
- 4- Students learn to work in groups
- 5- Developing self-confidence of students